



Blender Workshop

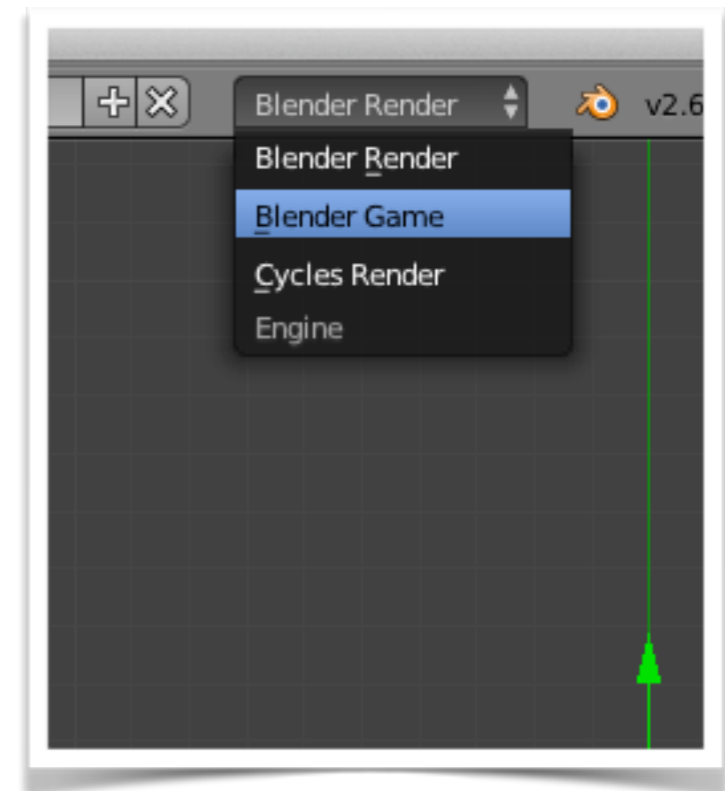
Game Engine
Sven Neumann 13.08.2013

Agenda

- Grundlagen
- Logic Bricks
 - Sensor
 - Controller
 - Actuator
 - Python Script
- Game

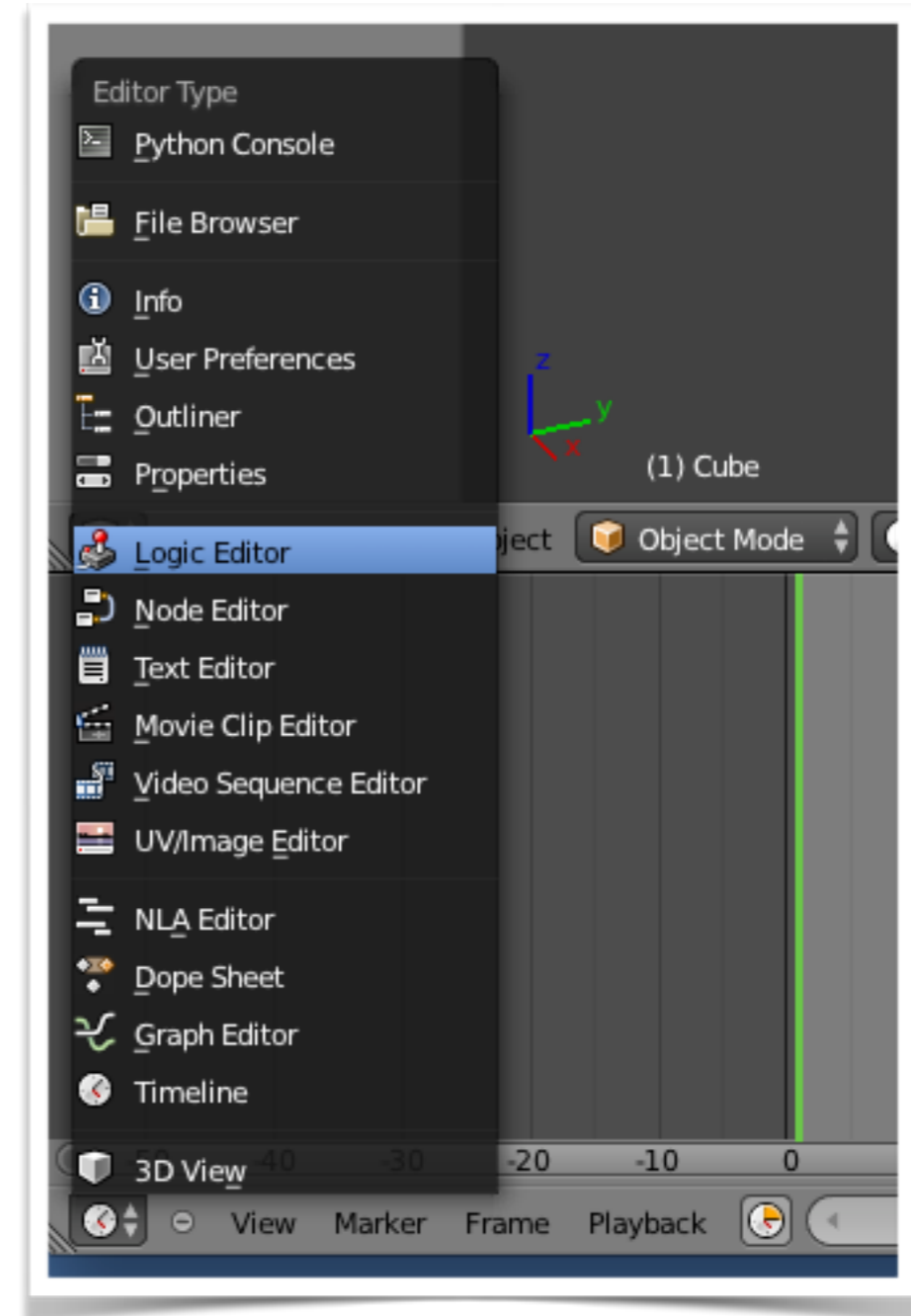
Grundlagen

- Blender starten
- Auf Blender Game Engine umschalten



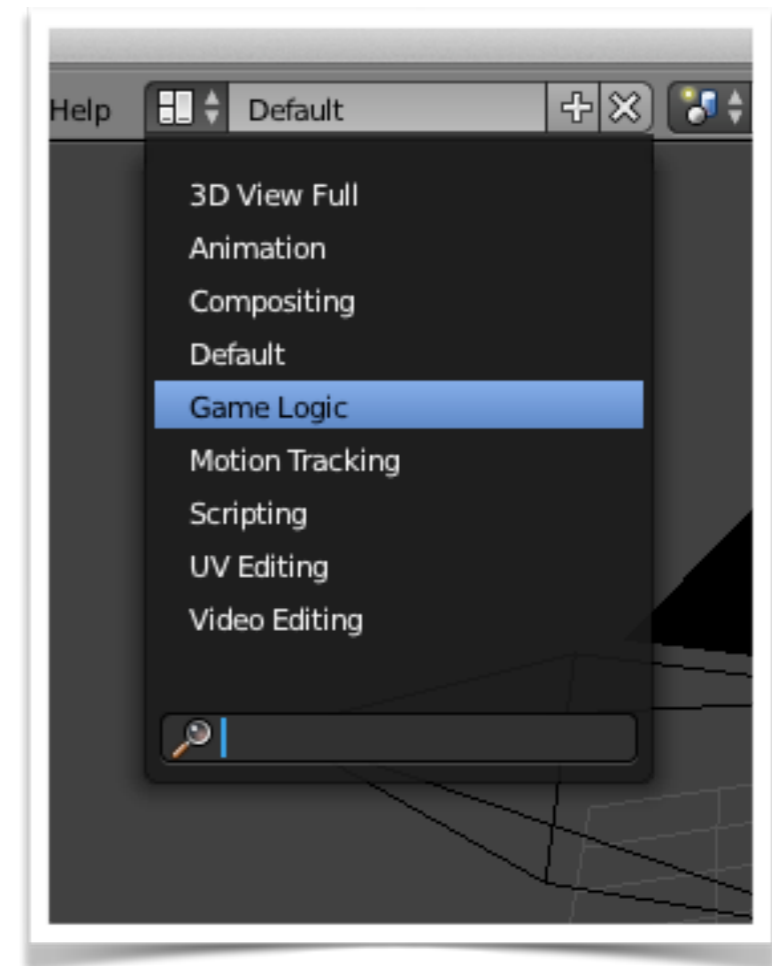
Grundlagen

- Das untere Fenster auf Logic Editor einstellen



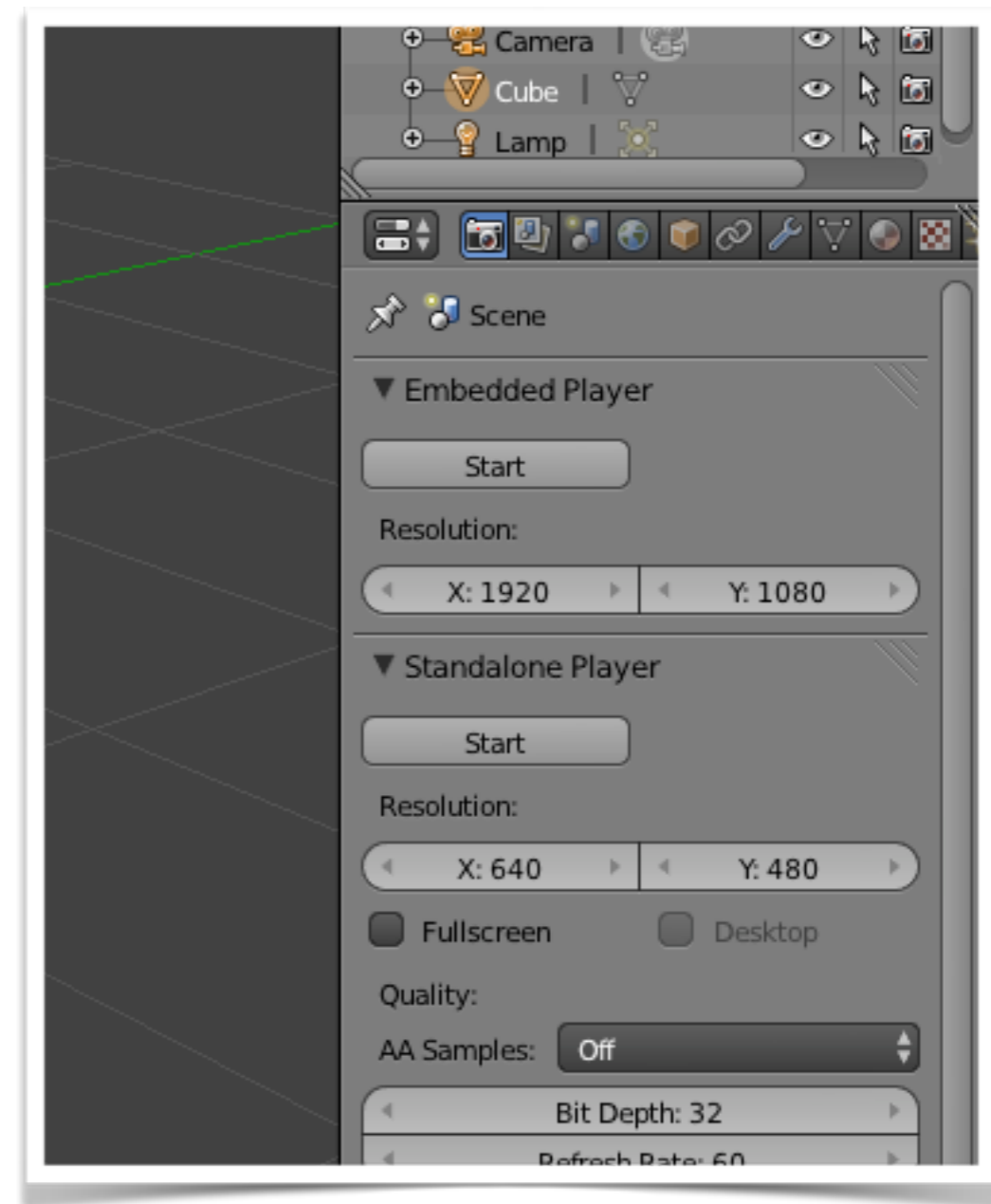
Grundlagen

- Umschalten des Layouts auf Game Logic



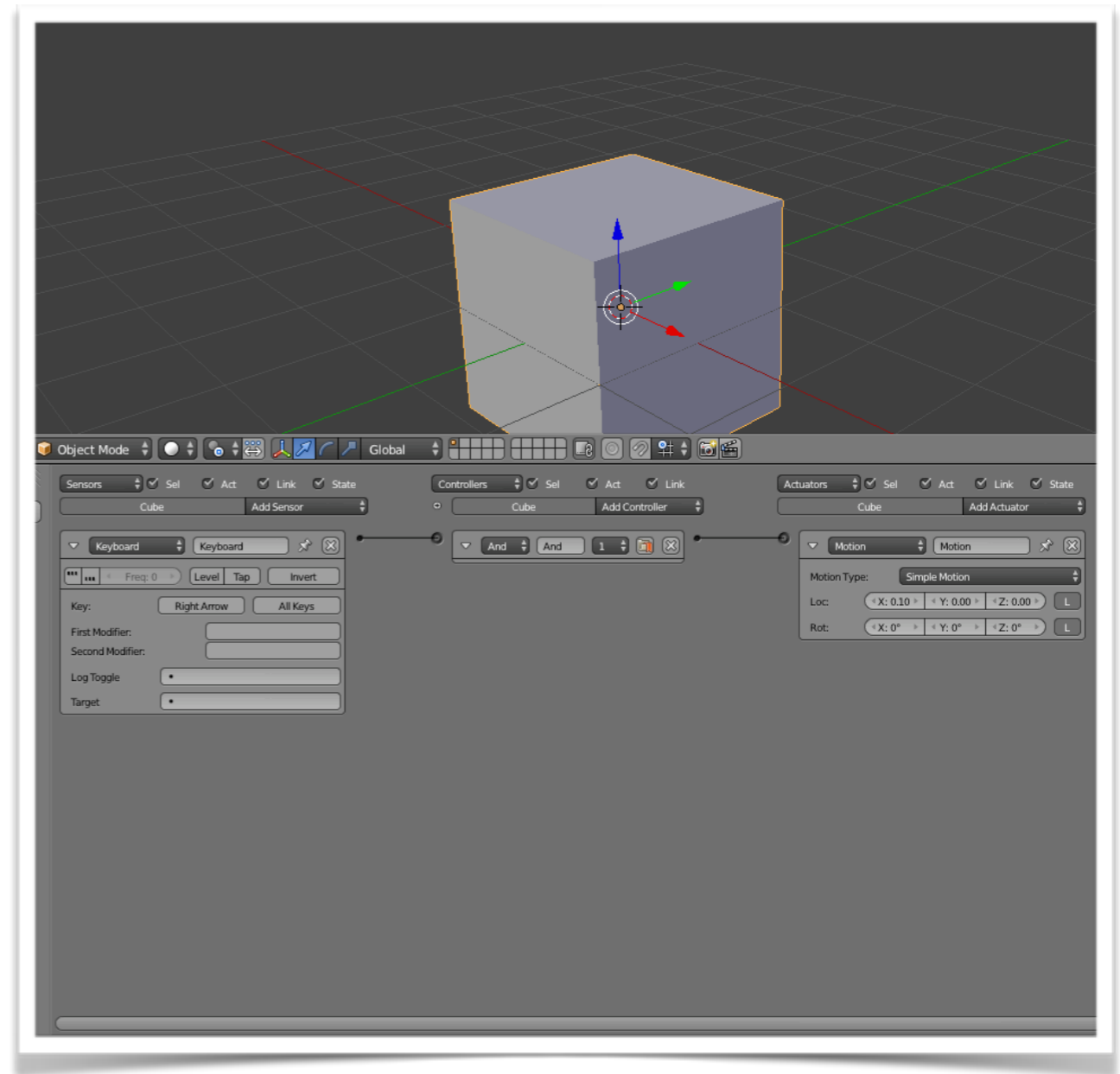
Grundlagen

- Das Spiel wird mit den Start-Button oder, wenn der Maus-Cursor sich über dem 3D-View befindet, mit der P-Taste gestartet.



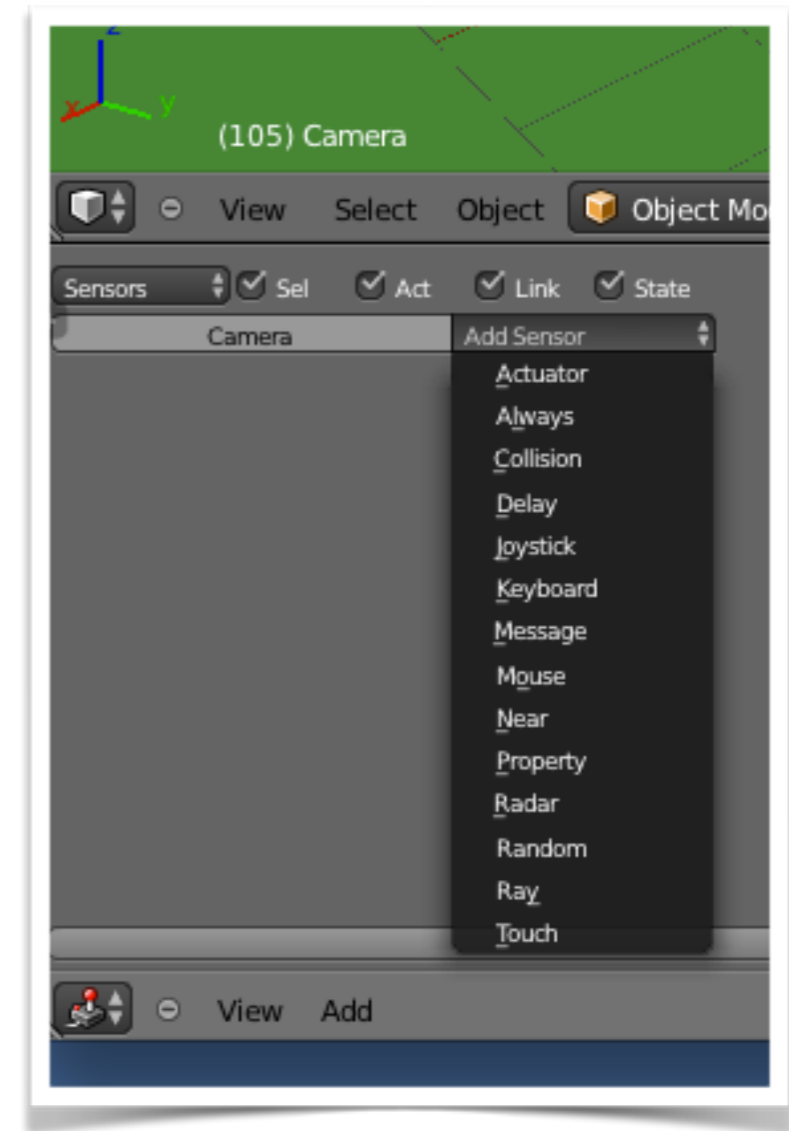
Logic Bricks

- In Blender können die meisten Teile der Spiele-Logik mit den Logic Bricks erzeugt werden



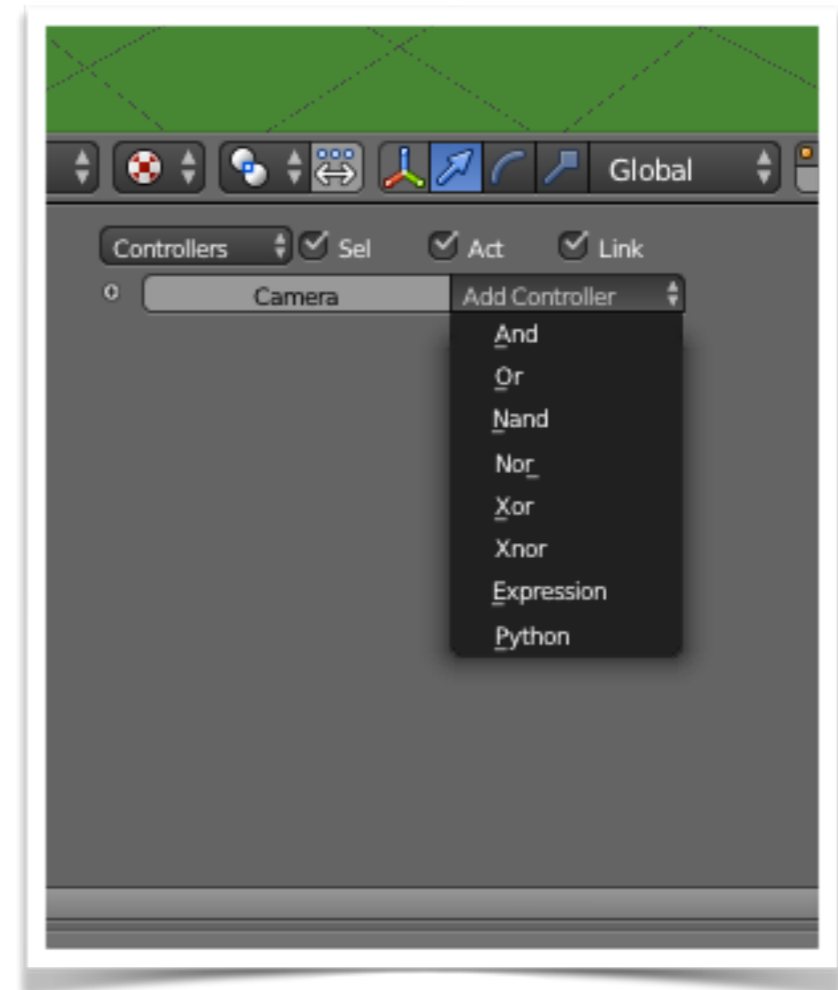
Logic Bricks

- Sensor



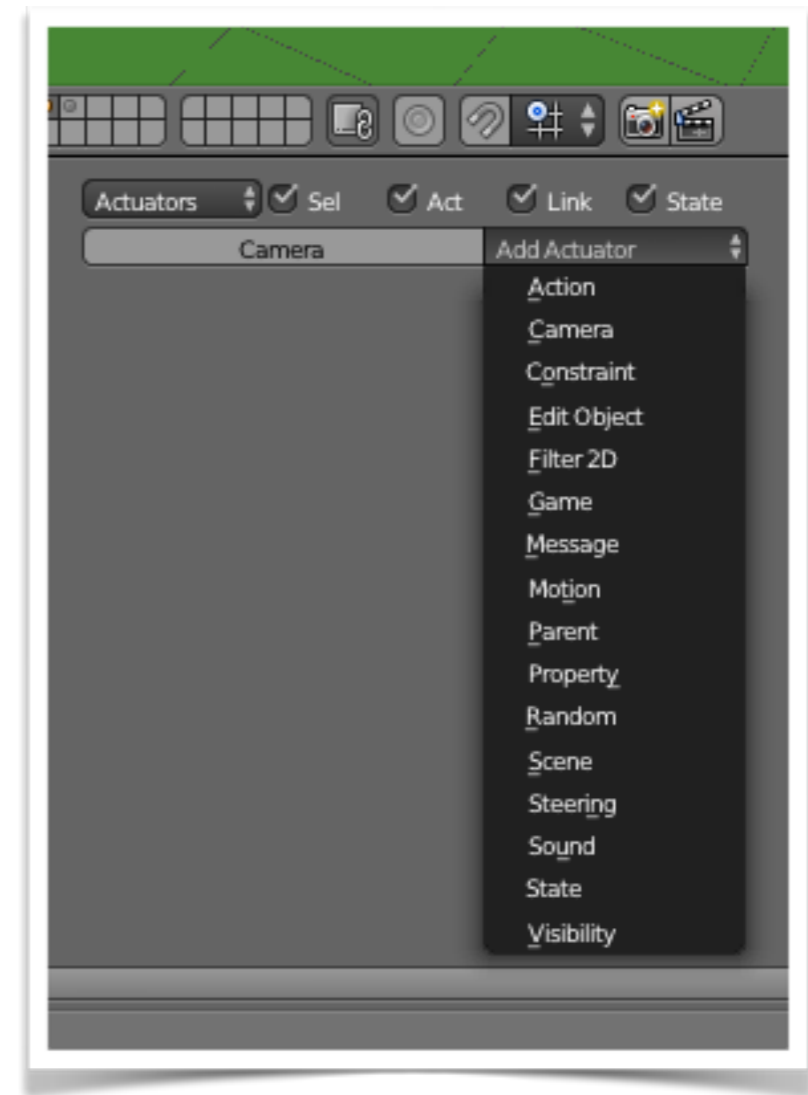
Logic Bricks

- Controller

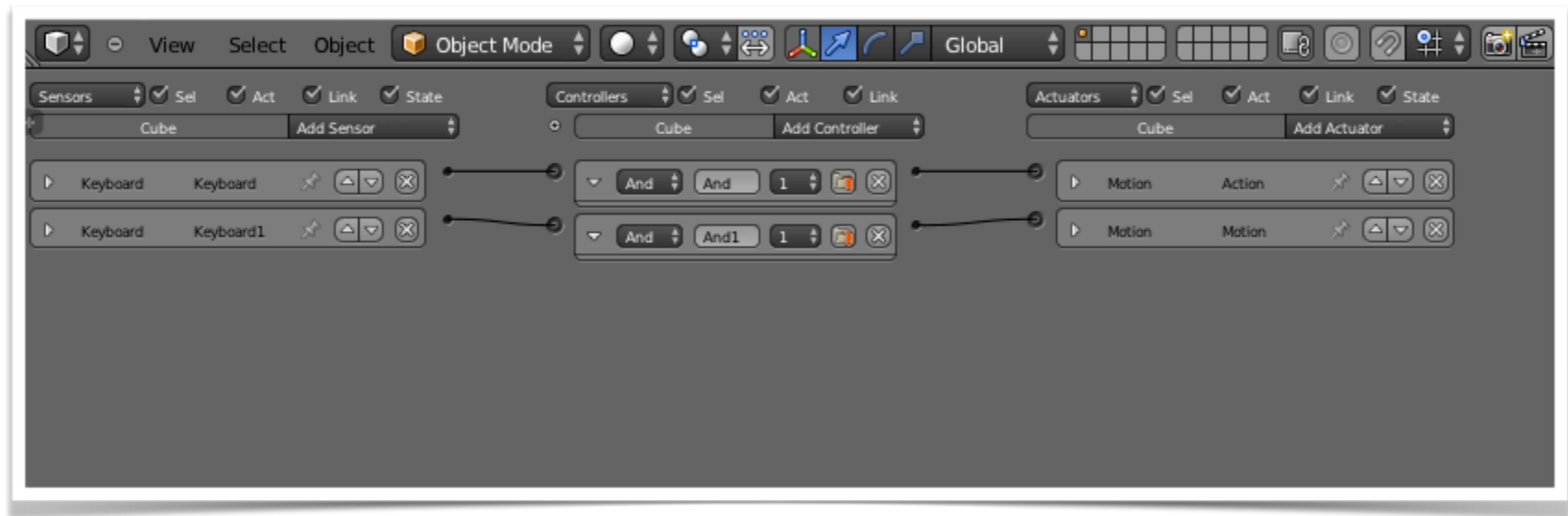


Logic Bricks

- Actuator



Logic Bricks



Vielen Dank

und viel Spaß beim Spielen!