

# bionics4education

|                            |   |
|----------------------------|---|
| <b>Status:</b>             | Geschlossen, da sechsmal nicht finanziert |
| <b>Rücklagen:</b>          | 0 Euro                                    |
| <b>Wunschbrunnen-Fach:</b> | ?   |
| <b>Benötigter Betrag:</b>  | 200€                                      |

Digitale Lernumgebung mit begleitenden Informationen

Ergänzend zur Hardware gibt es unter [www.bionics4education.com](http://www.bionics4education.com) eine kostenlose Lernumgebung. Sie unterstützt das Lernen der Jugendlichen mit weiteren Inhalten rund um die Bionik sowie hilfreichen Tipps zur praktischen Umsetzung im Unterricht oder für zuhause. Auch Lehrvideos, Software-Codes oder CAD-Daten für den Ausdruck von Bauteilen auf dem eigenen 3D-Drucker werden frei bereitgestellt. Die Webseite ist auf Deutsch und Englisch verfügbar. ~~Open Source~~: Wissenswertes für Schüler und Lehrer

Die kostenfrei zur Verfügung gestellten Inhalte sollen einerseits den Lernenden beim Zusammenbauen und Programmieren helfen. Durch den ganzheitlichen Bildungsansatz lernen die Kinder und Jugendlichen auf spielerische Art und Weise die von der Natur inspirierten Tierroboter selbst zu bauen und anschließend über Schnittstellen wie PC, Tablet oder Smartphone fernzusteuern.

Andererseits liefert die Lernumgebung den Lehrenden biologisches methodisches Hintergrundmaterial. So können Pädagogen mithilfe der Webseite eine projektbasierte Lernerfahrung für ihre Schüler schaffen, in der Kreativität, Innovation und Problemlösung im Vordergrund stehen. Sämtliche Lehrmittel wurden vor diesem Hintergrund mit der Unterstützung unserer Bildungsexperten von Festo Didactic für den Einsatz innerhalb der Pädagogik und Lehre konzipiert.

<https://www.festo.com/group/de/cms/13131.htm>

- <https://www.festo-didactic.com/de-de/lernsysteme/technik-fuer-allgemeinbildende-schulen/bionics-kit-bewegen-und-greifen.htm?fbid=ZGUuZGUuNTQ0LjEzLjE4LjE0MDMuMTAyODE0%>

## Ansprechpartner

**Antragssteller:** Klaus Heimann

**Verantwortlich(e) nach möglicher Freigabe:** Klaus Heimann

## Weitere Informationen

**Dringlichkeit (hoch/mittel/niedrig):** niedrig

**Sicherheitsrelevant (wenn ja, warum):** nein

**Vorteile für den Verein:** Jugendarbeit, Weiterbildung

**Nachteile für den Verein:** keine

**Wer ist Nutzer:** alle

**Bemerkung:**

From:  
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:  
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/mittelantraege/antraege/geschlossen/bionics4education>

Last update: **2022-11-17 22:34**

