

bionics4education

Status:	Geschlossen, da sechsmal nicht finanziert
Rücklagen:	0 Euro
Wunschbrunnen-Fach:	?
Benötigter Betrag:	200€

Digitale Lernumgebung mit begleitenden Informationen

Ergänzend zur Hardware gibt es unter www.bionics4education.com eine kostenlose Lernumgebung. Sie unterstützt das Lernen der Jugendlichen mit weiteren Inhalten rund um die Bionik sowie hilfreichen Tipps zur praktischen Umsetzung im Unterricht oder für zuhause. Auch Lehrvideos, Software-Codes oder CAD-Daten für den Ausdruck von Bauteilen auf dem eigenen 3D-Drucker werden frei bereitgestellt. Die Webseite ist auf Deutsch und Englisch verfügbar. ~~Open Source~~: Wissenswertes für Schüler und Lehrer

Die kostenfrei zur Verfügung gestellten Inhalte sollen einerseits den Lernenden beim Zusammenbauen und Programmieren helfen. Durch den ganzheitlichen Bildungsansatz lernen die Kinder und Jugendlichen auf spielerische Art und Weise die von der Natur inspirierten Tierroboter selbst zu bauen und anschließend über Schnittstellen wie PC, Tablet oder Smartphone fernzusteuern.

Andererseits liefert die Lernumgebung den Lehrenden biologisches methodisches Hintergrundmaterial. So können Pädagogen mithilfe der Webseite eine projektbasierte Lernerfahrung für ihre Schüler schaffen, in der Kreativität, Innovation und Problemlösung im Vordergrund stehen. Sämtliche Lehrmittel wurden vor diesem Hintergrund mit der Unterstützung unserer Bildungsexperten von Festo Didactic für den Einsatz innerhalb der Pädagogik und Lehre konzipiert.

<https://www.festo.com/group/de/cms/13131.htm>

- [https://www.festo-didactic.com/de-de/lernsysteme/technik-fuer-allgemeinbildende-schulen/bionics-kit-bewegen-und-greifen.htm?fbid=ZGUuZGUuNTQ0LjEzLjE4LjE0MDMuMTAyODE0%](https://www.festo-didactic.com/de-de/lernsysteme/technik-fuer-allgemeinbildende-schulen/bionics-kit-bewegen-und-greifen.htm?fbid=ZGUuZGUuNTQ0LjEzLjE4LjE0MDMuMTAyODE0%2522)

Ansprechpartner

Antragssteller: Klaus Heimann

Verantwortlich(e) nach möglicher Freigabe: Klaus Heimann

Weitere Informationen

Dringlichkeit (hoch/mittel/niedrig): niedrig

Sicherheitsrelevant (wenn ja, warum): nein

Vorteile für den Verein: Jugendarbeit, Weiterbildung

Nachteile für den Verein: keine

Wer ist Nutzer: alle

Bemerkung:

From:
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/mittelantraege/antraege/geschlossen/bionics4education>

Last update: **2022-11-17 22:34**

