

101 - Öffentlicher Themenabend: Blender Einführung III

Autor: Daniel Wendt-Fröhlich

Öffentlicher Themenabend: Blender Einführung III

am 16.04. ab 19:00 Uhr

Themen:

- Einfache Objekte schnell erstellen
- Modifier benutzen
- Objekte mit Material versehen
- Bump und UV-Mapping

Wir werden gemeinsam ein paar Objekte erstellen z.B. Tisch und Stuhl. Mit diesen Objekten werden wir dann weiter arbeiten und diese mit Material und Texturen versehen.

From:

<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:

<https://wiki.hackerspace-bremen.de/sonstiges/archiv/news/101>

Last update: **2022-11-17 22:34**

