HSHB-Logo-Nametag

Quellcode

Nametags basierend auf dem HSHB 3D-Logo.



hshb_logo_mit_name.scad

Hier werden die Buchstaben einzeln aus 3D-Pixeln und Stegen gesetzt:

```
module A(offsetX, offsetY)
{
    3dPixel(0+offsetX, 0+offsetY);
    3dPixel(0+offsetX, 1+offsetY);
    3dPixel(0+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(0+offsetX, 3+offsetY);
    3dPixel(4+offsetX, 0+offsetY);
    3dPixel(4+offsetX, 1+offsetY);
    3dPixel(4+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(4+offsetX, 3+offsetY);
    3dPixel(1+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(2+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(3+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(1+offsetX, 4+offsetY);
    3dPixel(2+offsetX, 4+offsetY);
    3dPixel(3+offsetX, 4+offsetY);
    PixelSteg(0+offsetX,3+offsetY,1+offsetX,4+offsetY);
    PixelSteg(3+offsetX,4+offsetY,4+offsetX,3+offsetY);
}
```

Dann werden die Namen aus den Buchstaben zusammengefügt und mit Stegen verbunden:

```
module NameThomas()
{
    T(0*(letterSize+letterGap),-(letterSize+wordOffset));
    H(1*(letterSize+letterGap),-(letterSize+wordOffset));
    O(2*(letterSize+letterGap),-(letterSize+wordOffset));
    M(3*(letterSize+letterGap),-(letterSize+wordOffset));
```

```
      A(4*(letterSize+letterGap),-(letterSize+wordOffset));
      S(5*(letterSize+letterGap),-(letterSize+wordOffset));
      //T-H
      PixelSteg(4+0*(letterSize+letterGap),4-
(letterSize+wordOffset),0+1*(letterSize+letterGap),4-
(letterSize+wordOffset),0);
      PixelSteg(2+0*(letterSize+letterGap),0-
(letterSize+wordOffset),0+1*(letterSize+letterGap),0-
(letterSize+wordOffset),0);
      //H-O
      PixelSteg(4+1*(letterSize+letterGap),3-
(letterSize+wordOffset),0+2*(letterSize+letterGap),3-
(letterSize+wordOffset),0);
      PixelSteg(4+1*(letterSize+letterGap),1-
(letterSize+wordOffset),0+2*(letterSize+letterGap),1-
(letterSize+wordOffset),0);
      //O-M
      PixelSteg(4+2*(letterSize+letterGap),3-
(letterSize+wordOffset),0+3*(letterSize+letterGap),3-
(letterSize+wordOffset),0);
      PixelSteg(4+2*(letterSize+letterGap),1-
(letterSize+wordOffset),0+3*(letterSize+letterGap),1-
(letterSize+wordOffset),0);
      //M-A
      PixelSteg(4+3*(letterSize+letterGap),3-
(letterSize+wordOffset),0+4*(letterSize+letterGap),3-
(letterSize+wordOffset),0);
      PixelSteg(4+3*(letterSize+letterGap),1-
(letterSize+wordOffset),0+4*(letterSize+letterGap),1-
(letterSize+wordOffset),0);
      //A-S
      PixelSteg(4+4*(letterSize+letterGap),3-
(letterSize+wordOffset),0+5*(letterSize+letterGap),3-
(letterSize+wordOffset),0);
      PixelSteg(4+4*(letterSize+letterGap),0-
(letterSize+wordOffset),0+5*(letterSize+letterGap),0-
(letterSize+wordOffset),0);
  }
```

Am Schluss wird wieder das Logo gesetzt, der Name darunter und mit Stegen verbunden. Die Anordnung des Namens und der Stege muss für jeden Namen individuell von Hand eingestellt werden.

```
  //Logo mit Loch für Magnet
  difference()
  {
      hshbLogo();
      MagnetHole(8,6);
  }
```

```
//Namen setzen
//Buchstabenanzahl: x-Offset
//4: 0.1
//6: -0.35
translate(v=[0.1*(xsize*letterSize+letterGap),0,0])
    scale([0.75,0.75,1])
        NameThomas();
//Namen mit Logo verbinden
translate([-1.0*xsize,0,0])
    PixelSteg(4,0,5,-1,0);
translate([-0.5*xsize,0,0])
    PixelSteg(12,0,13,-1,0);
```

In der SCAD Datei sind einige Namen schon zusammengesetzt.

Fertige Nametags

hshbthomas.stl
hshb-jens.stl
hshb-steve.stl
hshbdaniel.stl
hshbtobi.stl
hshb_logo_karen.stl
hshblars.stl
hshb-andree.stl
hshb-stefan.stl

From:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/ - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/geraetschaften/3d/3d-vorlagen/hshb-logo-nametag

Last update: **2022-11-17 22:34**