

HSHB-Logo-Nametag

Quellcode

Nametags basierend auf dem [HSHB 3D-Logo](#).



[hshb_logo_mit_name.scad](#)

Hier werden die Buchstaben einzeln aus 3D-Pixeln und Stegen gesetzt:

```
module A(offsetX, offsetY)
{
    3dPixel(0+offsetX, 0+offsetY);
    3dPixel(0+offsetX, 1+offsetY);
    3dPixel(0+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(0+offsetX, 3+offsetY);
    3dPixel(4+offsetX, 0+offsetY);
    3dPixel(4+offsetX, 1+offsetY);
    3dPixel(4+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(4+offsetX, 3+offsetY);
    3dPixel(1+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(2+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(3+offsetX, 2+offsetY);
    3dPixel(1+offsetX, 4+offsetY);
    3dPixel(2+offsetX, 4+offsetY);
    3dPixel(3+offsetX, 4+offsetY);
    PixelSteg(0+offsetX,3+offsetY,1+offsetX,4+offsetY);
    PixelSteg(3+offsetX,4+offsetY,4+offsetX,3+offsetY);
}
```

Dann werden die Namen aus den Buchstaben zusammengefügt und mit Stegen verbunden:

```
module NameThomas()
{
    T(0*(letterSize+letterGap), -(letterSize+wordOffset));
    H(1*(letterSize+letterGap), -(letterSize+wordOffset));
    O(2*(letterSize+letterGap), -(letterSize+wordOffset));
    M(3*(letterSize+letterGap), -(letterSize+wordOffset));
    A(4*(letterSize+letterGap), -(letterSize+wordOffset));
}
```

```
S(5*(letterSize+letterGap), -(letterSize+wordOffset));  
//T-H  
PixelSteg(4+0*(letterSize+letterGap), 4-  
(letterSize+wordOffset), 0+1*(letterSize+letterGap), 4-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
PixelSteg(2+0*(letterSize+letterGap), 0-  
(letterSize+wordOffset), 0+1*(letterSize+letterGap), 0-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
//H-0  
PixelSteg(4+1*(letterSize+letterGap), 3-  
(letterSize+wordOffset), 0+2*(letterSize+letterGap), 3-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
PixelSteg(4+1*(letterSize+letterGap), 1-  
(letterSize+wordOffset), 0+2*(letterSize+letterGap), 1-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
//0-M  
PixelSteg(4+2*(letterSize+letterGap), 3-  
(letterSize+wordOffset), 0+3*(letterSize+letterGap), 3-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
PixelSteg(4+2*(letterSize+letterGap), 1-  
(letterSize+wordOffset), 0+3*(letterSize+letterGap), 1-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
//M-A  
PixelSteg(4+3*(letterSize+letterGap), 3-  
(letterSize+wordOffset), 0+4*(letterSize+letterGap), 3-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
PixelSteg(4+3*(letterSize+letterGap), 1-  
(letterSize+wordOffset), 0+4*(letterSize+letterGap), 1-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
//A-S  
PixelSteg(4+4*(letterSize+letterGap), 3-  
(letterSize+wordOffset), 0+5*(letterSize+letterGap), 3-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
PixelSteg(4+4*(letterSize+letterGap), 0-  
(letterSize+wordOffset), 0+5*(letterSize+letterGap), 0-  
(letterSize+wordOffset), 0);  
}
```

Am Schluss wird wieder das Logo gesetzt, der Name darunter und mit Stegen verbunden. Die Anordnung des Namens und der Stege muss für jeden Namen individuell von Hand eingestellt werden.

```
//Logo mit Loch für Magnet  
difference()  
{  
    hshbLogo();  
    MagnetHole(8,6);  
}  
//Namen setzen
```

```
//Buchstabenanzahl: x-Offset
//4: 0.1
//6: -0.35
translate(v=[0.1*(xsize*letterSize+letterGap),0,0])
  scale([0.75,0.75,1])
    NameThomas();
//Namen mit Logo verbinden
translate([-1.0*xsize,0,0])
  PixelSteg(4,0,5,-1,0);
translate([-0.5*xsize,0,0])
  PixelSteg(12,0,13,-1,0);
```

In der SCAD Datei sind einige Namen schon zusammengesetzt.

Fertige Nametags

[hshbthomas.stl](#)
[hshb-jens.stl](#)
[hshb-steve.stl](#)
[hshbdaniel.stl](#)
[hshbtobi.stl](#)
[hshb_logo_karen.stl](#)
[hshblars.stl](#)
[hshb-andree.stl](#)
[hshb-stefan.stl](#)

From:
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/geraetschaften/3d/3d-vorlagen/hshb-logo-nametag>

Last update: **2022-11-17 22:34**

