

# Valve Index VR Kit

<b>Status:</b>	Offen
<b>Rücklagen:</b>	0 Euro
<b>Wunschbrunnen-Fach:</b>	?
<b>Benötigter Betrag:</b>	1 079,-€

## Wofür werden Mittel beantragt

Die Valve Index VR Brille ist so ziemlich die erste die den „Fliegengitter“-Effekt so ziemlich erstaunlich gut minimiert. Dank der hohen Display Wiederholrate ist die Motion-Sickness auch minimal im Vergleich zu den Mitbewerbern auf dem Markt. Dadurch ist sehr ziemlich angenehm im tragen.

Eines der Space PCs habe ich so aufgerüstet sodass wir die VR Brille dran betreiben können. Die Spezifikation findet ihr unter:

<https://www.valvesoftware.com/de/index>

- Valve Index VR Kit

## Ansprechpartner

**Antragssteller:** Mia

**Verantwortlich(e) nach möglicher Freigabe:** Mia

## Weitere Informationen

**Dringlichkeit (hoch/mittel/niedrig):** niedrig

**Sicherheitsrelevant (wenn ja, warum):** Nein

**Vorteile für den Verein:** Menge an Menschen die die bei uns ausprobieren wollen

**Nachteile für den Verein:** Keine

**Wer ist Nutzer:** Allgemeine Öffentlichkeit

From:  
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:  
[https://wiki.hackerspace-bremen.de/mittelantraege/antraege/offen/valve\\_index\\_vr\\_kit?rev=1569480774](https://wiki.hackerspace-bremen.de/mittelantraege/antraege/offen/valve_index_vr_kit?rev=1569480774)

Last update: 2019-09-26 06:52

