

## 4.) "Infinity mirror"

### Einführung

Der „unendliche Spiegel“ ist eine optische Täuschung, die durch das Zusammenwirken einer Spiegelfläche, einer dieser gegenüberliegenden halbdurchlässigen Spiegelfläche (auch Spionspiegel oder Venezianischer Spiegel genannt) und einer dazwischenliegenden Beleuchtung (hier ein LED-Streifen) verursacht wird. Der Blick des Betrachters geht durch den halbdurchlässigen Spiegel, das Licht der LED ist zwischen zwei Spiegeln „gefangen“ und wird immer wieder hin und her geworfen und damit die LED Leuchtpunkte scheinbar vervielfacht, womit die Illusion der Raumtiefe entsteht. Je nach Güte der Spiegeloberflächen wird die scheinbare Raumtiefe immer größer, bis ins „Unendliche“. Der Arduino-Clone ist hier für die Ansteuerung der LED zuständig. Da diese eine Spannung von 12 Volt benötigen, wurde eine externe Stromversorgung eingerichtet.

### Requirements

Hier kommen die Anforderungen rein

### Dateien

Hier kommen Dateien zum Austausch während der Entwicklung hin.

From:  
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:  
[https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino\\_learning\\_cubes/4.\\_infinity\\_mirror?rev=1478540182](https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino_learning_cubes/4._infinity_mirror?rev=1478540182)

Last update: 2022-11-17 22:34

