

## 2.) Biegebalken-Seismograph

### Einführung

Der *Biegebalken-Seismograph* besteht aus einem Biegebalken, einem Instrumentenverstärker, einem Arduino Nano, einem Getriebemotor und einem Servo. Die auf den Biegebalken wirkende Kraft wird über den Instrumentenverstärker ständig vom Arduino ausgelesen. Sobald ein Schwellwert überschritten wird, fängt der Getriebemotor an sich zu drehen und zieht eine Papierrolle unter einem Stift hindurch. Der Servo hält den Stift und wird je nach gemessener Kraft angesteuert, so dass auf der Papierrolle eine Seismograph-ähnliche Kurve entsteht.

### Requirements

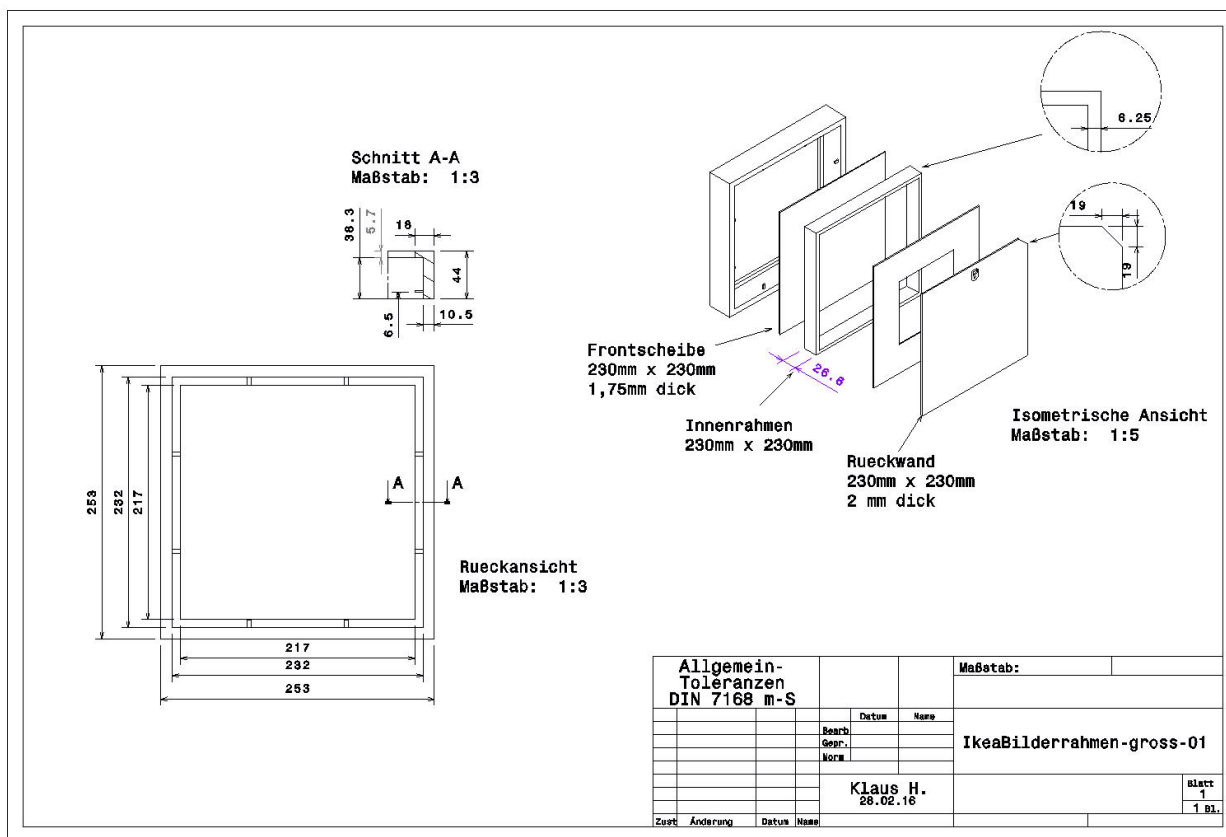
Hier kommen die Anforderungen rein

### Dateien

Hier kommen Dateien zum Austausch während der Entwicklung hin.

- [ikebilderrahmen-gross-01.pdf](#)
- [ikebilderrahmen-gross-01.stp](#)

Abmessungen des grossen IKEA-Bilderrahmen:



From: <https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link: [https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino\\_learning\\_cubes/biegebalkenseismograph](https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino_learning_cubes/biegebalkenseismograph)

Last update: 2016-07-04 07:51

