

# 1.) "hello world" Ampelsteuerung

## Einführung



Mit diesem Schaustück kann man eine Ampelsteuerung programmieren. Im Inneren werkelt ein originaler Arduino Uno und schaltet über zwei ULN2803-Treiberstufen insgesamt 10 LED-Lampenpaare. Die Anschlußleitungen sind direkt von den Pins vom Arduino durch die Bodenplatte zur verkabelten Rückseite geführt.

Mit einem Poti am Analogeingang A0 kann man die Wartezeiten im Ablauf einstellen. Die auf der Platine aufgelötete LED an D13 wurde noch auf eine weitere LED rausgeführt, die kann dann für das absolut erste „hello world“ benutzt werden (Bei den Beispielen unter „Blinky“).

## Requirements

Hier kommen die Anforderungen rein

## Dateien

Hier kommen Dateien zum Austausch während der Entwicklung hin.

From:  
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:  
[https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino\\_learning\\_cubes/hello\\_world?rev=1467612147](https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino_learning_cubes/hello_world?rev=1467612147)

Last update: 2022-11-17 22:34

