

# Arduino learning cubes

Wir haben bei uns im Verein das Projekt „arduino learning cubes“ angestoßen.

- Ziel ist es, Anfängern im Bereich Microcontroller den Einstieg zu erleichtern.
- Es werden mehrere Schaustücke erstellt, die man dann einfach per USB anschliessen/programmieren kann, ohne sich im Vorfeld um die interne Verkabelung & Elektronik zu kümmern.
- Man kann also sofort sehr niedrigschwellig in die Materie einsteigen.
- Alle Schaustücke werden in einen gleichen IKEA-Ribba Bilderrahmen eingebaut, die im Verein stromversorgt als Blickfang die Wände gehängt werden, bei Veranstaltungen mitgenommen oder halt interessierten Besuchern im Verein zur Verfügung gestellt werden können.

Geplante/umgesetzte Schaustücke:

- 1.) "hello world" Ampelsteuerung
- 2.) Biegebalken-Seismograph
- 3.) Schrittmotorsteuerung
- 4.) "Infinity mirror"
- 5.) Textanzeige
- 6.) Hampelmann
- 7.) ESP8266 Relais
- Hinterwandkonstruktion
- Wissenswertes

From:

<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:

[https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino\\_learning\\_cubes/start](https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino_learning_cubes/start)

Last update: **2016-07-04 08:30**

