

Arduino learning cubes

- 1.) "hello world" Ampelsteuerung
- 2.) Biegebalken-Seismograph
- 3.) Schrittmotorsteuerung
- 4.) "Infinity mirror"
- 5.) Textanzeige
- 6.) Hampelmann
- 7.) ESP8266 Relais
- Hinterwandkonstruktion
- Wissenswertes

From:

<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:

https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/arduino_learning_cubes/start?rev=1456692602

Last update: **2022-11-17 22:34**

