

# Übersicht & Termine

## Erstes Treffen

Beim ersten Treffen am *24. Januar 2017* ging es um die Fragen, die bereits auf der [Haupt-Projektseite](#) genannt sind.

## Präsentation & Diskussion

Es gab eine kurze Präsentation und anschließend eine Workshoparbeit, bei der wir einige der Möglichkeiten genauer angeschaut haben. Die unten verlinkte Präsentation gibt einen Überblick, was unser Fokus war und welche Ergebnisse wir bisher erzielt haben.

## Termine

**Achtung:** Nächster Termin steht immer ganz oben!

Terminübersicht		
Termin	Thema	Teilnehmer
14.2.2017 19:00 Uhr	Prototypenbau und Proof of Concept	?
24.1.2017 19:00 Uhr	Kickoff / Präsentation / Workshop	4

**Achtung:** Nächster Termin steht immer ganz oben!

## Teilnehmer

Wer macht mit?		
Person	Mit dabei seit (Datum)	Themenbereich(e)
<a href="#">trailblazr</a>	24.1.2017	Koordination, Software, Dokumentation, ...
<a href="#">Marco</a>	24.1.2017	Hardware, Elektrik, Elektronik, ...
Markus	24.1.2017	3D Konstruktion, 3D Druck, ...
Lars	24.1.2017	Feedback, Qualitätssicherung, ...

## Downloads

Bilder & Dokumente		
Dokument	Link	Autor
Präsentation vom 24.1.2017	<a href="#">space_enlighting_compressed.pdf</a>	<a href="#">trailblazr</a>

Last update: 2022-11-17 22:34  
projekte:lights\_and\_more:projektstart [https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/lights\\_and\\_more/projektstart?rev=1485626269](https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/lights_and_more/projektstart?rev=1485626269)

---

From:  
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:  
[https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/lights\\_and\\_more/projektstart?rev=1485626269](https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/lights_and_more/projektstart?rev=1485626269)

Last update: **2022-11-17 22:34**

