Videogame

Dieses Projekt ist der Renner auf unseren Ständen beim Tag der Technik, der Computerbörse Bremen und der Maker Faire in Hannover (2014) gewesen.

Es kann wahlweise über einen Arduino (im Original) oder einen Teensy Controller (via Pygame) angesteuert werden.

- Ansteuerung über Arduino
- Ansteuerung über Teensy

From:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/ - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/videogame/start

Last update: **2022-11-17 22:34**