Virtual Reality

Übersicht

Diese Seite soll eine Ergänzung sein zu dem Antrag der zu einer VR Brillen Beschaffung gestellt wurde.

Open Source

Es wäre wirklich sinnvoll, wenn der Space sich in das Feld VR begibt, dass dann offene Hardware und Software zum Einsatz kommt. Für einen ersten Ausflug in das Thema VR kann durchaus auch ein normales Smartphone mit z.B. Google Cardboard sinnvoll sein. Vorteil hier: Wir hätten Leute im Space, die sich mit App Development für Mobile bereits auskennen

Ein Besuch z.B. des Tower Tag VR oder der Holo Bar in Hamburg, um VR zu erleben kann ebenfalls sinnvoll sein, um einen ersten wirklichen Eindruck zu erhalten.

Alternativen

Hier einige Links zu **alternativen Ansätzen für VR**.

- VR Gaming PC im Selbstbau
  https://www.techstage.de/ratgeber/Kaufberatung-VR-Gaming-PC-fuer-520-EUR-bauen-4288568.html
- Virtual Reality Head Quarter, Hamburg
  https://www.vrhq.de/
- VRnerds Hamburg
  https://www.vrnerds.de/erste-tower-tag-vr-arcade-in-hamburg-eroeffnet/
- Virtual Reality Community, Hamburg
  https://nextreality.hamburg/
- Holo.Bar- VR Gaming in der LaserLoft Event Location, Hamburg
  https://holo.bar
- How you can build your own VR headset for $100
  https://www.freecodecamp.org/news/build-your-own-vr-headset-for-100-13d6f2b06385/
- OSVR is an open-source software platform for virtual and augmented reality.
  http://osvr.github.io/
- Übersicht zum Thema VR-Brillen bei heise.de
  https://www.heise.de/thema/VR_Brillen
- Prototyping Lab Hamburg zu VR
  https://www.nextmedia-hamburg.de/programm/prototyping-lab/

From:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/ - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/virtual_reality

Last update: **2022-11-17 22:34**