

Virtual Reality

Übersicht

Diese Seite soll eine Ergänzung sein zu dem [Antrag der zu einer VR Brillen Beschaffung](#) gestellt wurde.

Open Source

Es wäre wirklich sinnvoll, wenn der Space sich in das Feld VR begibt, dass dann offene Hardware und Software zum Einsatz kommt. Für einen ersten Ausflug in das Thema VR kann durchaus auch ein normales Smartphone mit z.B. Google Cardboard sinnvoll sein. Vorteil hier: Wir hätten Leute im Space, die sich mit App Development für Mobile bereits auskennen

Ein Besuch z.B. des Tower Tag VR oder der Holo Bar in Hamburg, um VR zu erleben kann ebenfalls sinnvoll sein, um einen ersten wirklichen Eindruck zu erhalten.

Alternativen

Hier einige Links zu **alternativen Ansätzen für VR**.

- Virtual Reality Head Quarter, Hamburg
<https://www.vrhq.de/>
- VRnerds Hamburg
<https://www.vrnerds.de/erste-tower-tag-vr-arcade-in-hamburg-eroeffnet/>
- Virtual Reality Community, Hamburg
<https://nextreality.hamburg/>
- Holo.Bar- VR Gaming in der LaserLoft Event Location, Hamburg
<https://holo.bar>
- How you can build your own VR headset for \$100
<https://www.freecodecamp.org/news/build-your-own-vr-headset-for-100-13d6f2b06385/>
- OSVR is an open-source software platform for virtual and augmented reality.
<http://osvr.github.io/>
- Übersicht zum Thema VR-Brillen bei heise.de
https://www.heise.de/thema/VR_Brillen
- Prototyping Lab Hamburg zu VR
<https://www.nextmedia-hamburg.de/programm/prototyping-lab/>

From:
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/projekte/virtual_reality?rev=1571922421

Last update: 2022-11-17 22:34



