101 - Öffentlicher Themenabend: Blender Einführung III

Autor: Daniel Wendt-Fröhlich

Öffentlicher Themenabend: Blender Einführung III
am 16.04. ab 19:00 Uhr

Themen:

- Einfache Objekte schnell erstellen
- Modifier benutzen
- Objekte mit Material versehen
- Bump und UV-Mapping

Wir werden gemeinsam ein paar Objekte erstellen z.B. Tisch und Stuhl. Mit diesen Objekten werden wir dann weiter arbeiten und diese mit Material und Texturen versehen.

From:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/ - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/sonstiges/archiv/news/101

Last update: **2022-11-17 22:34**