135 - Blender Game Engine Workshop

Autor: Sven Neumann

Am Dienstag wird es ein Workshop zum Thema Blender Spielentwicklung geben, der Dir einen kleinen Einblick in diese Technik gibt. Das Tutorial ist für Anfänger geeignet und setzt auch keine Programmierkenntnisse voraus. Es sind alle herzlich eingeladen sein eigenes Spiel zu entwickeln. Viel Spaß dabei.

13.08.2013 - Blender Game Engine

Vortragender: Sven Neumann

- Grundlagen
- Logic Bricks
- Aktoren
- Sensoren
- Python Script

Blender ist eine freie 3D-Grafiksoftware. Sie enthält Funktionen, um dreidimensionale Körper zu modellieren, sie zu texturieren, zu animieren und zu rendern. Blender besitzt einen eingebauten Videoschnitteditor und auch eine Spiel-Engine. Die Spiel-Engine kann zur Realtime Simulation benutzt werden. In einen späteren Workshop werden wir den Arduino Simulator mit Blender(10.09.2013) behandeln. In diesem Workshop geht es erst einmal um die Grundlagen der Blender Game Engine.

From:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/ - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/sonstiges/archiv/news/135

Last update: **2022-11-17 22:34**