

88 - Öffentlicher Themenabend

Autor: Daniel Wendt-Fröhlich

Leider muss der Themenabend am 12.03. wieder ausfallen, am 19.03. starten wir jedoch wieder durch ;)

Wir werden uns die nächsten Wochen mit Blender beschäftigen.

Blender ist eine freie 3D-Grafiksoftware mit der man 3D-Objekte, -Szenerien, -Animationen und Spiele erstellen kann.

Weitere Informationen zu Blender findet Ihr hier:

<http://www.blender.org/>

[http://de.wikipedia.org/wiki/Blender_\(Software\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Blender_(Software))

Unsere Workshops dazu:

Blender Einführung I

am 19.03. ab 19Uhr

- Installation
- Bedienung
- Modellierung

An einem Beispiel werden wir gemeinsam eine Blender Szene erstellen und Modellieren.

Blender Einführung II

am 26.03. ab 19Uhr

- Material
- Licht

Das Beispiel aus der Blender Einführung I werden wir weiterentwickeln. Das Modell wird mit Material ausgerüstet und die Szene mit Lichtquellen ausgeleuchtet.

From:

<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:

<https://wiki.hackerspace-bremen.de/sonstiges/archiv/news/88>

Last update: **2022-11-17 22:34**

