88 - Öffentlicher Themenabend

Autor: Daniel Wendt-Fröhlich

Leider muss der Themenabend am 12.03. wieder ausfallen, am 19.03. starten wir jedoch wieder durch ;)

Wir werden uns die nächsten Wochen mit Blender beschäftigen.
Blender ist ein freie 3D-Grafiksoftware mit der man 3D-Objekte, -Szenerien, -Animationen und Spiele erstellen kann.
Weitere Informationen zu Blender findet Ihr hier:
http://www.blender.org/
http://de.wikipedia.org/wiki/Blender_(Software)

Unsere Workshops dazu:

Blender Einführung I
am 19.03. ab 19Uhr

- Installation
- Bedienung
- Modellierung

An einem Beispiel werden wir gemeinsam eine Blender Szene erstellen und Modellieren.

Blender Einführung II
am 26.03. ab 19Uhr

- Material
- Licht

Das Beispiel aus der Blender Einführung I werden wir weiterentwickeln. Das Model wird mit Material ausgerüstet und die Szene mit Lichtquellen ausgeleuchtet.

From:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/ - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/sonstiges/archiv/news/88

Last update: **2022-11-17 22:34**