

Kommende Veranstaltungen

Hier findet sich eine Übersicht über die kommenden Dienstagsabend-Workshops/Vorträge.

Einen Vortrag oder Workshop anmelden

Du möchtest einen Vortrag oder Workshop bei uns halten? Sehr gerne!

- Wir freuen uns immer sehr über Gastvorträge. Bitte schicke uns einfach eine E-Mail an info@hackerspace-bremen.de, zusammen mit Wunschtermin, Thema und kurzer Beschreibung. Wir melden uns dann schnellstmöglich zur weiteren Abstimmung bei dir.
- Als Mitglied melde dich bitte am Wiki an und editiere diese Seite direkt.

Achte bitte auf einen aussagekräftigen Titel und eine griffige Beschreibung. Wir nutzen diese auch für die Ankündigung über die sozialen Netzwerke, die Homepage und den Kalender.

17.7.2018: (pySpaceBremen)

(Workshop-Raum wird durch pySpaceBremen genutzt)

24.7.2018: Vorstellung Bremen e-Sports

(tba)

23.10.2018: Eine Einführung in Kubernetes

In diesem Vortrag wird das Container Verwaltungs- und Orchestrierungs-Werkzeug Kubernetes vorgestellt. Nach einer geschichtlichen Einordnung werden die Grundlagen von Containern eingeführt. Anschließend werden die Konzepte von Kubernetes, wie z.B. Cluster, Node, Pod, Deployment und Service vorgestellt. Die Installation einer einfachen Beispielanwendung zeigt, wie die einzelnen Komponenten zusammenspielen. Anschließend gibt es einen Ausblick auf weitere Themen, wie z.B. Templating, Networking, Autoscaling, Monitoring oder Ressource Management. Nach dem Vortrag ist noch Zeit um Kubernetes entweder lokal oder in der Cloud praktisch zu testen.

Vortragender: Jelto Wodstrcil

Themenspeicher

--.--.2018: Keine Angst vor Regular Expressions

Eine Einführung in Regular Expressions. Mehr Infos und ein Datum gibts, wenn die Folien fertig sind.

Vortragender: Thomas Helmke

--.--.2018: Konfiguration und Automatisierung von Rechnern mit Ansible

MUSS LEIDER AUF UNBESTIMMTE ZEIT VERSCHOBEN WERDEN

In diesem Vortrag soll in das Automatisierungs-Tool Ansible eingeführt werden. Das Ziel von Ansible ist es, die Konfiguration von Rechner zu vereinfachen und zu automatisieren.

Im einfachsten Fall kann Ansible dazu genutzt werden über SSH auf einer beliebigen Anzahl an Rechnern Befehle auszuführen. Zur Ausführung der Befehle benötigt Ansible lediglich Python und einen SSH-Server. So können Aktualisierungen oder Neustarts angestoßen werden.

In sogenannten „Playbooks“ können Konfigurationen von Rechnern festgehalten werden. Diese Playbooks enthalten beispielsweise Netzwerkkonfigurationen, installierte Programme und FirewallEinstellungen. Die Playbooks können von Ansible genutzt werden, um Rechner einzurichten und einen bestimmten Zustand herzustellen. Playbooks bieten durch ihren textbasierten Aufbau (YAML) die Möglichkeit einer einfachen Versionierung. So ist es möglich, den Zustand von Rechnern zu dokumentieren und nachzuverfolgen.

Im Vortrag soll zuerst in Ansible Ad-Hoc Kommandos eingeführt werden. Anschließend werden Ansible Playbooks und einige Zusatzmodule vorgestellt. Am Ende soll noch Zeit für praktische Arbeit sein. Dazu kann ein Laptop mit SSH Client mitgebracht werden, virtuelle Maschinen zum experimentieren werden gestellt.

Vortragender: Jelto Wodstrcil

From: <https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link: https://wiki.hackerspace-bremen.de/veranstaltungen/dienstags-themenabend/kommende_veranstaltungen?rev=1538683776

Last update: 2022-11-17 22:34

