

# Mögliche Themen



Diese Seite wurde aus dem ChiliProject migriert und bedarf noch manueller Anpassungen!

siehe auch [Pad für mögliche Themen 2014](#)

## Hardware

| Thema                                | Referent       | Weitere Details   |
|--------------------------------------|----------------|---|
| Platinen ätzen                       | Andree, Daniel | vorher Eagle oder KiCad-Workshop?   |
| Arduino                              | Sven           |   |
| Sensoren, Aktuatoren, Schnittstellen | Peter          | Schwerpunkt Anbindung von weiterem Gelöt an AVR Mikrocontroller, auch für Arduino und vielem mehr |
| Raspberry Pi                         | Sven           |   |
| SPS                                  | Sven           |   |
| Lötworkshop                          | Daniel, Peter  | THT, SMD, BGA mit LötKolben und Rework-Station  |
| Software Defined Radio               | Daniel         | Funktionsweise, viel Theorie, Beispiele am Oszi   |
| Fotographie                          | Daniel         | verschiedene Systeme, Brennweiten, Blenden, Blitzlichtfotographie                                 |
| Sägen Bohren Kleben                  | Peter          | tbd   |

## Feldbusse

| Thema       | Referent | Weitere Details |
|-------------|----------|-----------------|
| Grundlagen  | Sven     |                 |
| CAN/CANopen | Sven     |                 |
| Modbus      | Sven     |                 |
| Profinet    | Sven     |                 |

## Anwendungen

| Thema       | Referent | Weitere Details                                    |
|-------------|----------|--|
| Eagle       | Andree   |  |
| TortoiseSVN | Steve    | Im Rahmen des <a href="#">SVN Vortrags</a> erwähnt |
| TortoiseGIT | Steve    | Im Rahmen des <a href="#">Git Vortrags</a> erwähnt |
| KiCad       | Daniel   | mit gemeinsamen Entwurf einer einfachen Platine    |
| GNURadio    | Daniel   | mit RTL2832U-DVB-T-Stick als SDR                   |

## Blender

| Thema      | Referent | Weitere Details |
|------------|----------|-----------------|
| Grundlagen | Sven     |                 |
| GameEngine | Sven     |                 |

| Thema      | Referent | Weitere Details |
|------------|----------|-----------------|
| Python API | Sven     |                 |

## Sketchup

| Thema          | Referent | Weitere Details |
|----------------|----------|-----------------|
| Grundlagen     | Sven     |                 |
| Ruby Scripting | Sven     |                 |

## Programmiersprachen

| Thema                       | Referent | Weitere Details                       |
|-----------------------------|----------|---------------------------------------|
| AVR-GCC                     | Peter    | in Verbindung mit Eclipse unter Linux |
| C/C++                       | Sven     |                                       |
| PHP                         | Peter    |                                       |
| Python                      | Sven     |                                       |
| IEC61131 SPS-Programmierung | Sven     |                                       |

## Objective C

| Thema                                     | Referent | Weitere Details |
|---|----------|-----------------|
| Objective C                               | Sven     |                 |
| Objective C - OS X                        | Sven     |                 |
| Objective C - iOS Anwendungen             | Sven     |                 |
| Objective C - iPhone und iPad Entwicklung | Sven     |                 |

## Java

| Thema                  | Referent    | Weitere Details                                    |
|------------------------|-------------|--|
| Grundlagen             | Sven, Steve | <a href="#">Erster Workshop</a> fand bereits statt |
| RCP Entwicklung        | Sven        |  |
| Android Grundlagen     | Steve       |  |
| Google Cloud Messaging | Steve       |  |
| AppEngine              | Steve       |  |

## JavaScript

| Thema                              | Referent | Weitere Details   |
|------------------------------------|----------|---|
| Grundlagen                         | Steve    |   |
| Chrome Extensions                  | Steve    |   |
| Chrome - Google Cloud Messaging    | Steve    |   |
| UI Bibliothek Foundation           | Steve    |   |
| HTML Präsentationen mit reveal.js  | Steve    | Bereits im Rahmen des <a href="#">HTML-Präsentationen Vortrags</a> grob vorgestellt |
| HTML Präsentationen mit impress.js | Steve    | Bereits im Rahmen des <a href="#">HTML-Präsentationen Vortrags</a> grob vorgestellt |

## Plattformen

| Thema   | Referent    | Weitere Details |
|---------|-------------|-----------------|
| Arduino |             |                 |
| Eclipse | Sven, Steve |                 |

Weitere mögliche Referenten:

## Protokolle

| Thema   | Referent | Weitere Details |
|---------|----------|-----------------|
| Oauth 2 | Steve    |                 |

Weitere mögliche Referenten:

## Versionsverwaltung

| Thema      | Referent | Weitere Details   |
|------------|----------|---|
| Subversion | Steve    | Wurde bereits gehalten: <a href="#">Subversion Vortrag vom 26.11.2013</a> |
| Git        | Steve    | Wurde bereits gehalten: <a href="#">Git Vortrag vom 23.04.2013</a>        |

Weitere mögliche Referenten:

From:  
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:  
[https://wiki.hackerspace-bremen.de/veranstaltungen/dienstags-themenabend/moegliche\\_themen?rev=1411642180](https://wiki.hackerspace-bremen.de/veranstaltungen/dienstags-themenabend/moegliche_themen?rev=1411642180)

Last update: 2014-09-25 12:49