Videogame Hackathon

Am 16.05.2015 veranstalten wir den ganzen Tag einen Hackathon im Space. Es dreht sich hierbei um die Entwicklung von Spielen und nützlichen Komponenten für das Videogame.

Beginn: ab 9 Uhr
Ende: Open End

Es können bereits mit der Python-Bibliothek *pygame* Spiele erstellt werden. Eine andere Programmiersprache sollte aber theoretisch auch möglich sein. Vielleicht möchte sich daran jemand versuchen?!

Spiele-Ideen /-Erweiterungen

- ...

Komponenten-Ideen

- Menü
  - Automatisches Abgreifen von Spielen über Github Repository
  - Aufrufen von Spielen über 'subprocess' Methode von Python
- Bibliothek für die Einbindung von Controller
- Bibliothek für Audio Ausgabe
- ...

From:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/ - **Hackerspace Bremen e.V.**

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/veranstaltungen/videogame_hackathon

Last update: **2022-11-17 22:34**