

# Videogame Hackathon

Am 16.05.2015 veranstalten wir den ganzen Tag einen Hackathon im Space. Es dreht sich hierbei um die Entwicklung von Spielen und nützlichen Komponenten für das [videogame](#).

**Beginn:** ab 9 Uhr

**Ende:** Open End

## Spiele-Ideen /-Erweiterungen

- ...

## Komponenten-Ideen

- Menü
  - Automatisches Abgreifen von Spielen über Github Repository
  - Aufrufen von Spielen über 'subprocess' Methode von Python
- Bibliothek für die Einbindung von Controller
- ...

From:  
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:  
[https://wiki.hackerspace-bremen.de/veranstaltungen/videogame\\_hackathon?rev=1423561777](https://wiki.hackerspace-bremen.de/veranstaltungen/videogame_hackathon?rev=1423561777)

Last update: **2022-11-17 22:34**

