

Videogame Hackathon

Am 16.05.2015 veranstalten wir den ganzen Tag einen Hackathon im Space. Es dreht sich hierbei um die Entwicklung von Spielen und nützlichen Komponenten für das [videogame](#).

Beginn: ab 9 Uhr

Ende: Open End

Spiele-Ideen /-Erweiterungen

- ...

Komponenten-Ideen

- Menü
 - Automatisches Abgreifen von Spielen über Github Repository
 - Aufrufen von Spielen über 'subprocess' Methode von Python
- Bibliothek für die Einbindung von Controller
- ...

From:
<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:
https://wiki.hackerspace-bremen.de/veranstaltungen/videogame_hackathon?rev=1423561777

Last update: **2022-11-17 22:34**

