

Videogame Hackathon

Am 16.05.2015 veranstalten wir den ganzen Tag einen Hackathon im Space. Es dreht sich hierbei um die Entwicklung von Spielen und nützlichen Komponenten für das [videogame](#).

Beginn: ab 9 Uhr

Ende: Open End

Es können bereits mit der Python-Bibliothek *pygame* Spiele erstellt werden. Eine andere Programmiersprache sollte aber theoretisch auch möglich sein. Vielleicht möchte sich daran jemand versuchen?!

Spiele-Ideen /-Erweiterungen

- ...

Komponenten-Ideen

- Menü
 - Automatisches Abgreifen von Spielen über Github Repository
 - Aufrufen von Spielen über 'subprocess' Methode von Python
- Bibliothek für die Einbindung von Controller
- Bibliothek für Audio Ausgabe
- ...

From:

<https://wiki.hackerspace-bremen.de/> - Hackerspace Bremen e.V.

Permanent link:

https://wiki.hackerspace-bremen.de/veranstaltungen/videogame_hackathon?rev=1424690134

Last update: **2022-11-17 22:34**

